

**Освітня кампанія для молоді
“CREATIVE, INNOVATIVE, ACTIVE!”
з нагоди Дня європейської співпраці 2022 та Європейського року молоді**

Оціночна шкала заявки

Завдання 1.	Бали
1.1. Наскільки винахід/інноваційне рішення стосується території Програми?	/3
1.2. Чи комікс зрозумілим чином передає історію винаходу/інноваційного рішення?	/3
1.3. Чи робота є привабливою і демонструє хороший художній рівень?	/3
1.4. Яким є промоційний потенціал роботи для Програми?	/3
Всього:	/12
Завдання 2.	Бали
2.1. Наскільки винахід/рішення є оригінальним, унікальним, інноваційним?	/3
2.2. Наскільки це може сприяти охороні природи, запобіганню глобальному потеплінню чи його негативним наслідкам, особливо на території Програми?	/3
2.3. Чи доданий текстовий опис є зрозумілим і чи відображає він суть винаходу?	/3
2.4. ДОДАТКОВО: Якщо додатково додається схема чи малюнок, наскільки це відображає суть винаходу, полегшує розуміння його роботи?	/3
Всього:	/12
Завдання 3.	Бали
3.1. Чи містить текст слова, які є назвою конкурсу?	/3
3.2. Наскільки текст узгоджується з ідеєю конкурсу?	/3
3.3. Якими є художні цінності тексту (мова, ритм)?	/3
3.4. Яким є промоційний потенціал тексту пісні для Програми?	/3
Всього:	/12
Додатковий бал для шкіл, які вперше брали участь у конкурсі	/1
СУМА БАЛІВ:	/37