

Kampania Edukacyjna dla Szkół
“CREATIVE, INNOVATIVE, ACTIVE!”
 z okazji Dnia Współpracy Europejskiej 2022 oraz Europejskiego Roku Młodzieży

Siatka ocen do Formularza Zgłoszeniowego

Zadanie 1.	Punktacja
1.1. W jakim stopniu wynalazek/innovacyjne rozwiązanie jest związany/-e z obszarem Programu?	/3
1.2. Czy komiks w sposób zrozumiały oddaje historię wynalazku/innovacyjnego rozwiązania?	/3
1.3. Czy praca jest atrakcyjna i prezentuje dobry poziom artystyczny?	/3
1.4. Jaki jest potencjał promocyjny pracy dla Programu?	/3
Podsuma:	/12
Zadanie 2.	Punktacja
2.1. Na ile wynalazek/rozwiązanie jest oryginalne, wyjątkowe, innowacyjne?	/3
2.2. W jakim stopniu może przyczynić się do ochrony przyrody, zapobiegać globalnemu ociepleniu lub jego niekorzystnym skutkom, zwłaszcza na obszarze Programu?	/3
2.3. Czy załączony opis tekstowy jest zrozumiały i oddaje istotę wynalazku?	/3
2.4. DODATKOWO: Jeśli dodatkowo został załączony schemat lub rysunek, w jakim stopniu oddaje on istotę wynalazku, ułatwia zrozumienie jego działania?	/3
Podsuma:	/12
Zadanie 3.	Punktacja
3.1. Czy tekst zawiera słowa będące tytułem konkursu?	/3
3.2. W jakim stopniu przekaz tekst jest zgodny z przesłaniem konkursu?	/3
3.3. Jakie są wartości artystyczne tekstu (język, rytm)?	/3
3.4. Jaki jest potencjał promocyjny wiersza dla Programu?	/3
Podsuma:	/12
Dodatkowy punkt dla szkół biorących udział w kampanii po raz pierwszy	/1
SUMA PUNKTÓW:	/37